



Règlement Critérium Foot 5 Loisir

I. Règles générales

- **Nombres de joueurs** : 2 équipes de 5 joueurs pour disputer la rencontre. L'effectif de chaque équipe doit être composé au minimum de 8 joueurs (5 joueurs + 3 remplaçants). Un capitaine devra être désigné par équipe, et sera chargé de remplir et remettre la feuille de match au complexe dans lequel la rencontre s'est déroulée.
- **Remplacements** : Le nombre de remplacements est illimité mais il doit s'effectuer lors d'un arrêt de jeu.
- **Tenue** : Chaque équipe se verra remettre un lot de chasubles ou maillots afin de les différencier. Il est fortement conseillé de jouer avec des chaussures adéquates dites "indoor" ou "barrettes". **Les crampons moulés sont déconseillés**. De plus, tout attribut vestimentaire dangereux doit être enlevé pour disputer la rencontre. C'est notamment le cas des montres, colliers, casquettes, bonnets ou bracelets.
- **Auto-arbitrage** : Les équipes doivent se gérer entre elles pour l'arbitrage. Il n'y aura pas d'arbitre désigné. Les rencontres devront se dérouler dans un bon climat où la notion de « fair-play » devra primer.
- **Durée du match** : 2 périodes de 25 minutes séparées par un arrêt de 5 minutes. Les équipes doivent pendant être présentes à l'accueil du complexe au moins 20 minutes avant le coup d'envoi.
- **Classement** :
 - **Victoire** : 4 points
 - **Match nul** : 2 points
 - **Défaite** : 1 point
 - **Forfait** : 0 point (**2 ABSENCES TOLÉRÉES, si plus, l'équipe sera DÉSENGAGÉE + voir point 9 du règlement sur les sanctions en cas de forfait**)

Un classement des buteurs sera également mis en place et accessible sur le site du District de Provence ainsi que sur les réseaux sociaux des complexes partenaires.

En cas d'égalité de points entre deux ou plusieurs équipes, dans l'ordre suivant :

- La différence entre les buts marqués et les buts encaissés en général
- La différence entre les buts marqués et les buts encaissés en particulier
- La meilleure attaque

L'addition des points obtenus sur les 6 journées déterminera un classement. En fonction de ce classement, l'équipe la mieux classée aura un avantage sur le rassemblement final du **samedi 11 avril** qui permettra de désigner le vainqueur de la première édition de ce *Critérium Foot 5 Loisir*.

- **Suivi des rencontres** : le suivi des résultats sera disponible sur le site du District de Provence et sera relayé sur les réseaux sociaux de nos complexes indoor partenaires.
- **Format du Critérium** :
 - 12 équipes maximum
 - 6 rencontres + 1 journée de rassemblement final (voir planning des rencontres)
- **Précision importante** : en cas d'impossibilité de déplacement, l'équipe ne pouvant pas se déplacer doit avertir le complexe d'accueil recevant la rencontre ainsi que son adversaire du jour, **au moins 48h avant le jour du match**. Dans ce cas, la rencontre sera reprogrammée en cours ou en fin de championnat. **En cas de report ou forfait après ce délai de 48h, l'équipe adverse gagne la rencontre par forfait (8-0)**.
- L'équipe qui reporte ou fait forfait sera sanctionnée de la manière suivante :
 - (-2) points pour un report après 48h ou forfait 48h avant
 - (-4) points pour un forfait après 48h peu importe la manière

II. Règles spécifiques : Jeu

- **Matériel** : Ballon de football taille 4 lesté recommandé, sinon ballon taille 5 autorisé. Les ballons seront fournis par les complexes.
- **Remise en jeu** : Le coup d'envoi est tiré du milieu de terrain, il est impossible de marquer sur l'engagement. Les sorties de but sont jouées par le gardien de n'importe où dans la zone, il y a sortie de but lorsque l'équipe attaquante tire dans le filet derrière le but. Il n'y a pas de corner mais lorsque le ballon est contré par le gardien ou par un défenseur et touche le filet derrière le but, le ballon est rendu au gardien de l'équipe attaquante pour une remise en jeu au sol depuis sa zone. Les coups francs sont joués à l'endroit même de la faute, et si le ballon touche le filet du plafond, ce dernier est rendu au gardien de but adverse pour une remise en jeu au pied.
- **Gardien de but** : le gardien n'est pas autorisé à dégager de volée ou de demi-volée. Il n'est pas autorisé non plus à prendre le ballon à la main sur une passe délibérée de son partenaire. Si c'est le cas, le ballon est rendu à l'adversaire.
- **Penalty** : le joueur tire un penalty sans élan, avec pied d'appui au sol et feintes possibles. Le gardien ne peut pas sortir de sa surface. Le tireur a 10 secondes pour frapper le penalty.
- **Ballon en jeu et hors du jeu** : Si le ballon touche les filets latéraux, derrière le but ou encore le plafond, le ballon est hors du jeu.
- **Hors-jeu** : Il n'existe pas de hors-jeu dans le règlement. N'importe quel joueur peut marquer de n'importe où sur le terrain.
- **Fautes et comportements antisportif** : Les tacles sont strictement interdits. Obligation de défendre debout sous peine de se voir concéder un coup-franc. Il est formellement interdit de mettre en échec un adversaire en le poussant contre les balustrades, et il est également interdit d'entrer en contact de manière trop rugueuse. Dans ce cas de figure, l'arbitre est le seul décisionnaire. Si une faute est commise dans la surface de réparation, l'équipe attaquante

se voit bénéficier d'un penalty. **Tous les coups-francs sont indirects et le joueur adverse doit se trouver à une distance minimale de 2 mètres lors de l'exécution du coup-franc.**

- **Shoot-out** : lorsque trois fautes (par équipe) sont commises dans une même mi-temps, l'équipe ayant obtenue ces trois fautes, se voit attribuer un « shoot-out ». Le shoot-out s'effectue depuis le rond central. Le joueur désigné part en conduite de balle et doit obligatoirement tirer au but avant l'entrée dans la zone du gardien de but.
- **Feuilles de match** : lors de chaque rencontre, les équipes devront remplir et signer une feuille de match et la remettre au complexe dans lequel la rencontre s'est déroulée. Les complexes seront chargés de collecter les différentes feuilles de match. Ces feuilles de match seront éditées et envoyées par le District de Provence.

