

## **LOI 11 – Hors-jeu Directives pratiques pour les arbitres**

En cas de hors-jeu, l'arbitre assistant doit tout d'abord lever son drapeau (**de la main droite afin d'avoir un meilleur champ de vision**) et si l'arbitre interrompt le jeu, l'arbitre assistant doit utiliser son drapeau pour indiquer à quel endroit du terrain l'infraction a été commise.

Si l'arbitre ne voit pas immédiatement le drapeau, l'arbitre assistant devra maintenir son signal jusqu'à ce que l'arbitre en prenne acte ou que le ballon soit clairement contrôlé par l'équipe en défense.

### **1. Position de Hors-jeu**

Un joueur est en position de hors-jeu si :

- n'importe quelle partie de la tête, du corps ou des pieds se trouve dans la moitié de terrain adverse (ligne médiane non comprise) ; et
- n'importe quelle partie de la tête, du corps ou des pieds se trouve plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant-dernier adversaire.

Les mains et bras de tous les joueurs, y compris les gardiens de but, ne sont pas pris en compte.

Un joueur n'est pas en position de hors-jeu s'il se trouve à la même hauteur que :

- l'avant-dernier adversaire ; ou
- des deux derniers adversaires.

### **2. Infraction de Hors-jeu**

Un joueur en position de hors-jeu au moment où le ballon est joué ou touché\* par un coéquipier doit être sanctionné uniquement lorsqu'il commence à prendre une part active au jeu :

**\*Le premier point de contact du ballon joué/touché doit être pris en considération à cet effet.**

On parle d'interférer dans le jeu lorsque le joueur en position de hors-jeu, implique qu'il y ait une influence sur le comportement de l'adversaire. Exemples :

- ***En empêchant de jouer ou d'être en position de jouer le ballon.***
- ***En lui disputant le ballon.***
- ***En entravant sa vision de jeu.***
- ***Ou en essayant, de toute évidence, de jouer le ballon proche de lui, ce qui influe sur la capacité de l'adversaire à le jouer***

### 3. Pas d'infraction de Hors-jeu

Il n'y a pas d'infraction de hors-jeu quand un joueur reçoit le ballon directement :

- sur un coup de pied de but ;
- sur une rentrée de touche ;
- sur un corner.

### 4. Infractions et sanctions

En cas d'infraction au hors-jeu, l'arbitre accorde un coup franc indirect à l'endroit où est commise l'infraction, y compris si elle est commise dans la propre moitié de terrain du joueur.

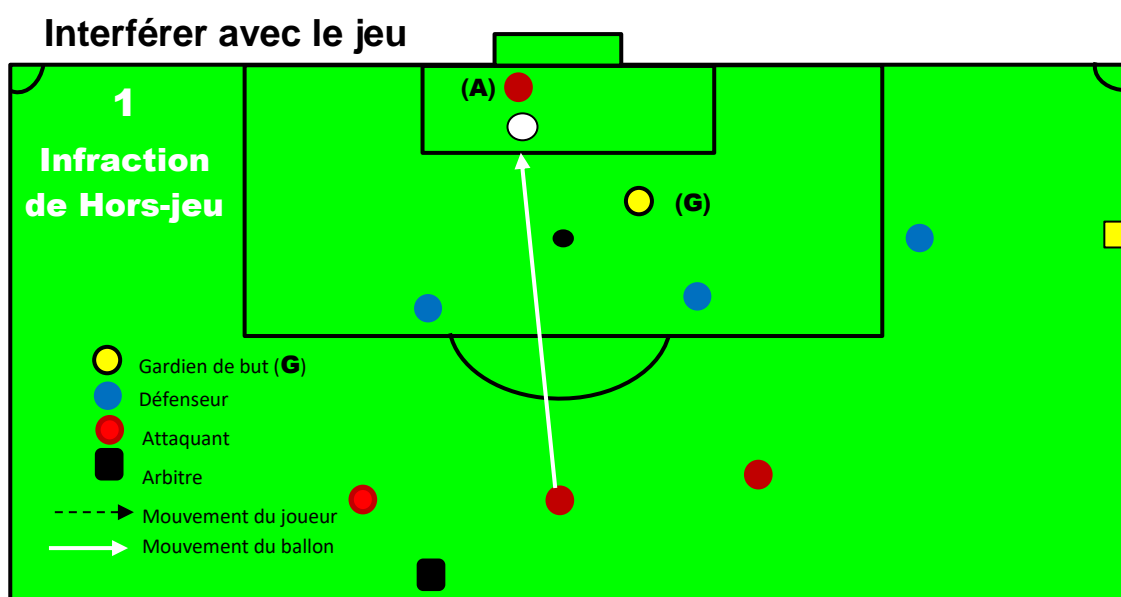
**Un joueur de l'équipe en défense** qui quitte le terrain sans la permission de l'arbitre sera considéré comme étant sur la ligne de but ou sur la ligne de touche pour toute situation de hors-jeu, jusqu'au prochain arrêt de jeu ou jusqu'à ce que l'équipe qui défend ait joué le ballon en direction de la ligne médiane et que le ballon ait quitté la surface de réparation.

**Si ce joueur de l'équipe en défense** quitte le terrain délibérément, il doit être averti au prochain arrêt de jeu.

**Un joueur de l'équipe en attaque** peut quitter le terrain ou ne pas le regagner afin de ne pas faire action de jeu. Si ce joueur regagne le terrain depuis la ligne de but et fait action de jeu avant le prochain arrêt de jeu ou si l'équipe en défense a joué le ballon en direction de la ligne médiane et que le ballon se trouve en dehors de la surface de réparation, le joueur sera considéré comme étant sur la ligne de but pour toute situation de hors-jeu.

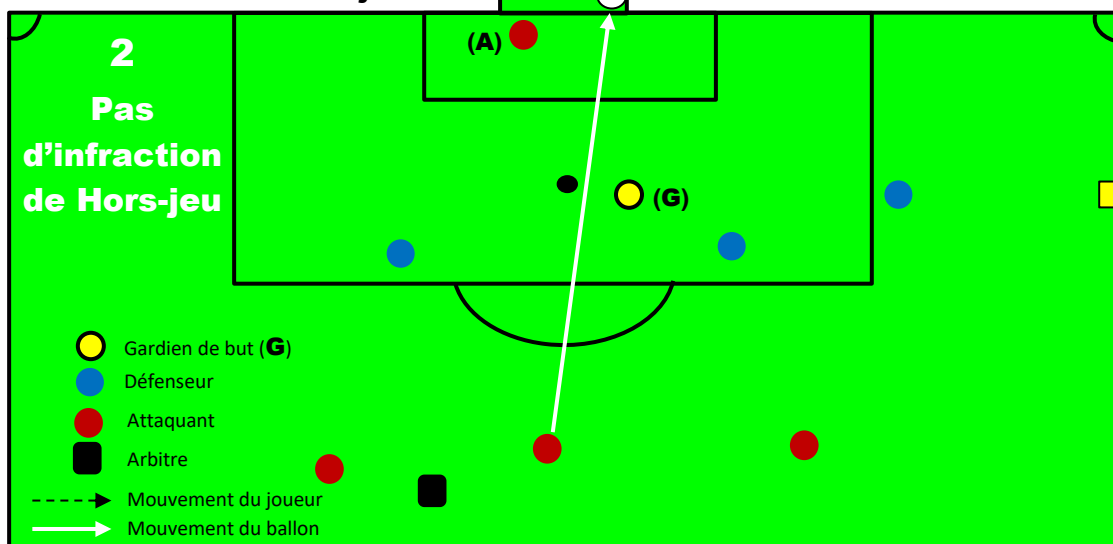
**Un joueur en attaque** qui quitte le terrain délibérément et le regagne sans l'autorisation de l'arbitre, mais n'est pas sanctionné pour hors-jeu et tire un avantage doit être averti.

**Si un joueur de l'équipe qui attaque** demeure immobile dans le but au moment où le ballon franchit la ligne de but, le but doit être accordé sauf si le joueur commet une infraction de hors-jeu ou une infraction selon la Loi 12, auquel cas le jeu reprend par un coup franc indirect ou direct.



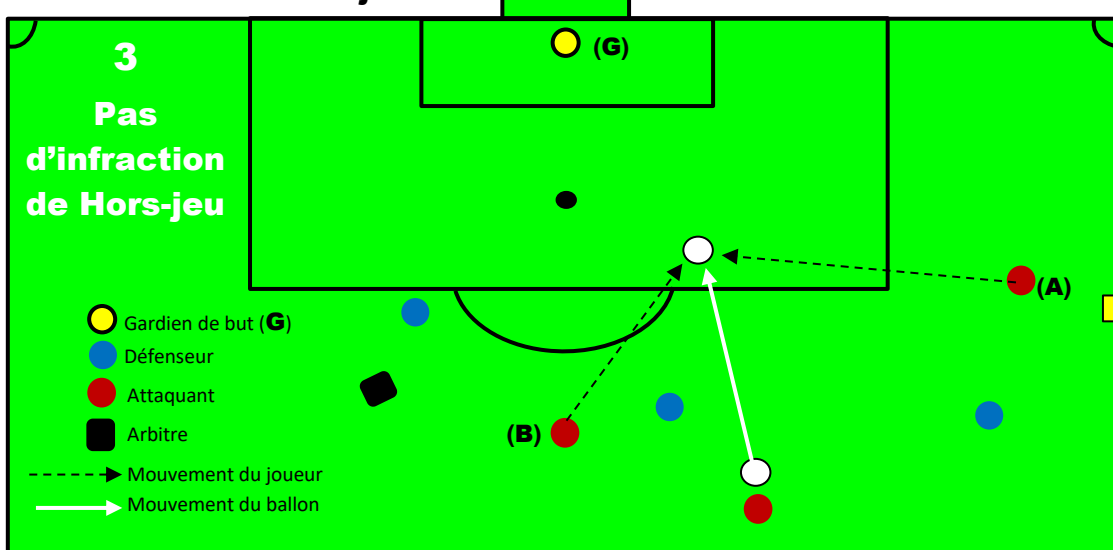
Un attaquant **en position de hors-jeu (A)**, n'interférant pas avec un adversaire, **touche le ballon**. L'arbitre assistant doit lever son drapeau lorsque le joueur **touche le ballon**.

## Interférer avec le jeu



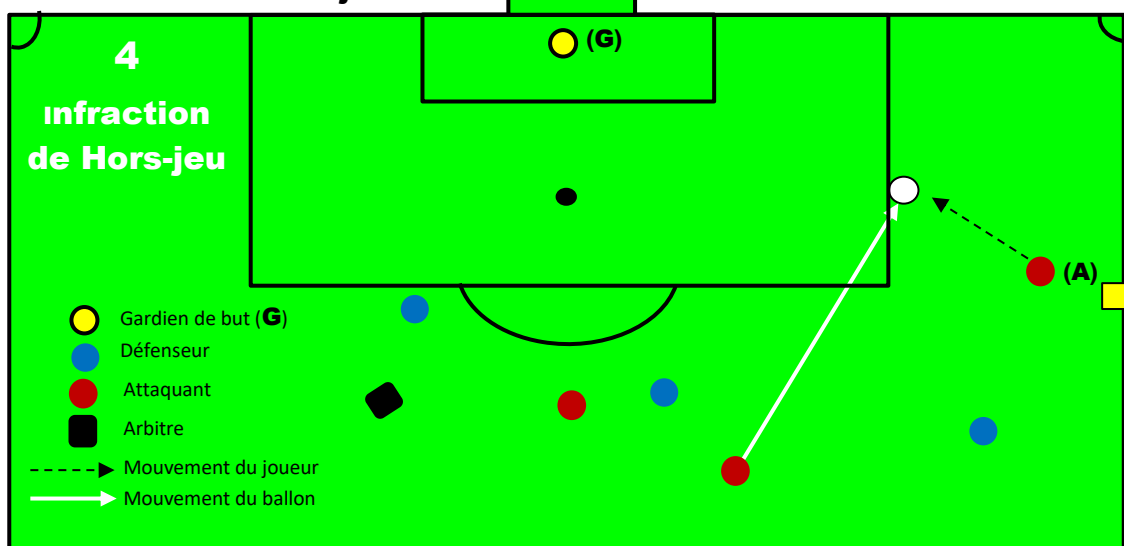
Un attaquant **en position de hors-jeu (A)**, n'interférant pas avec un adversaire, **ne touche pas le ballon**. Le joueur n'a pas touché le ballon et ne peut donc pas être sanctionné.

## Interférer avec le jeu



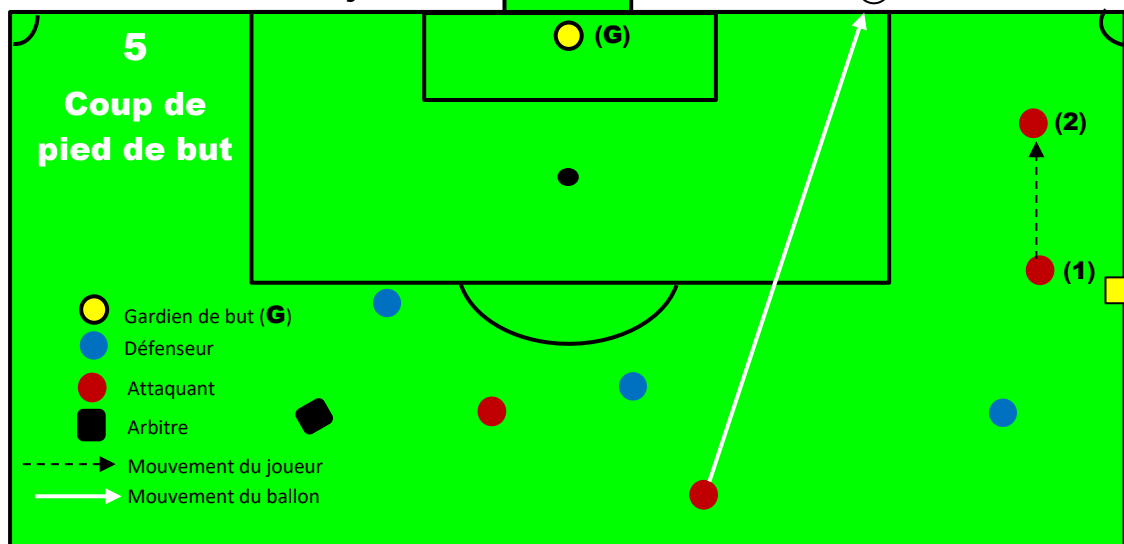
Un attaquant **en position de hors-jeu (A)**, court en direction du ballon, et un coéquipier qui n'est **pas en position de hors-jeu (B)** court aussi en direction du ballon et le joue. Le joueur (A) n'a pas touché le ballon et ne peut donc pas être sanctionné.

## Interférer avec le jeu



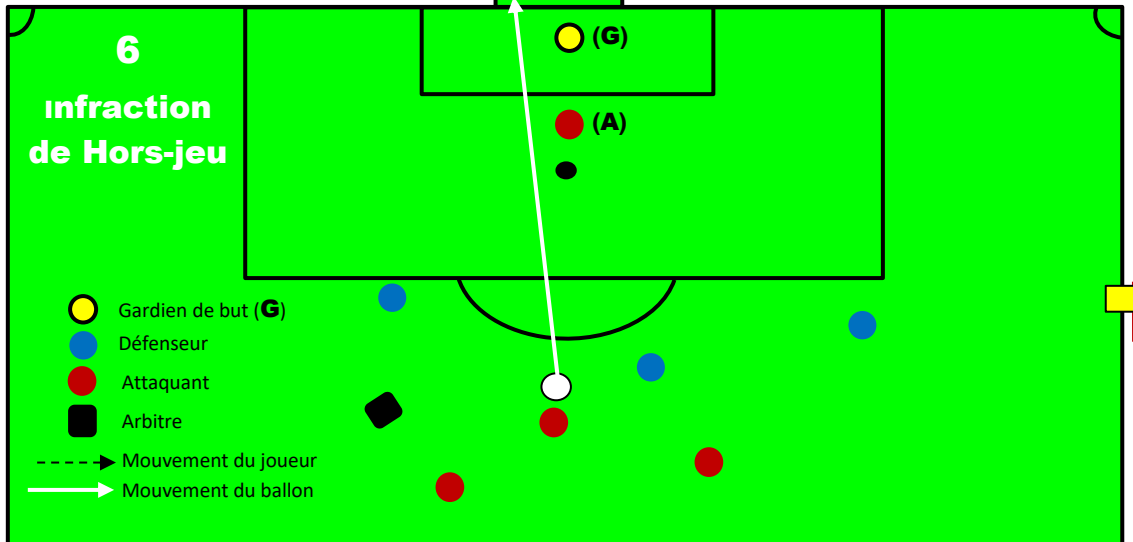
Un joueur **en position de hors-jeu (A)**, peut être sanctionné avant que le ballon ne soit joué ou touché si, de l'avis de l'arbitre, aucun autre coéquipier qui n'est pas en position de hors-jeu n'est en mesure de jouer le ballon.

## Interférer avec le jeu



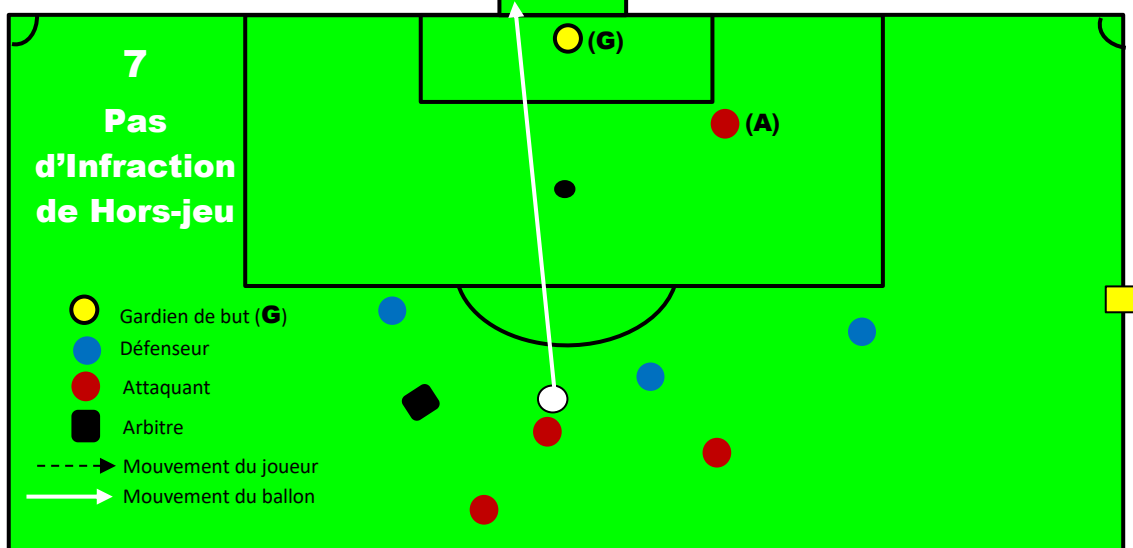
Un attaquant **en position de hors-jeu (1)** court en direction du ballon et **ne touche pas** le ballon. L'arbitre assistant doit signaler un **coup de pied de but**.

## Interférer avec un adversaire



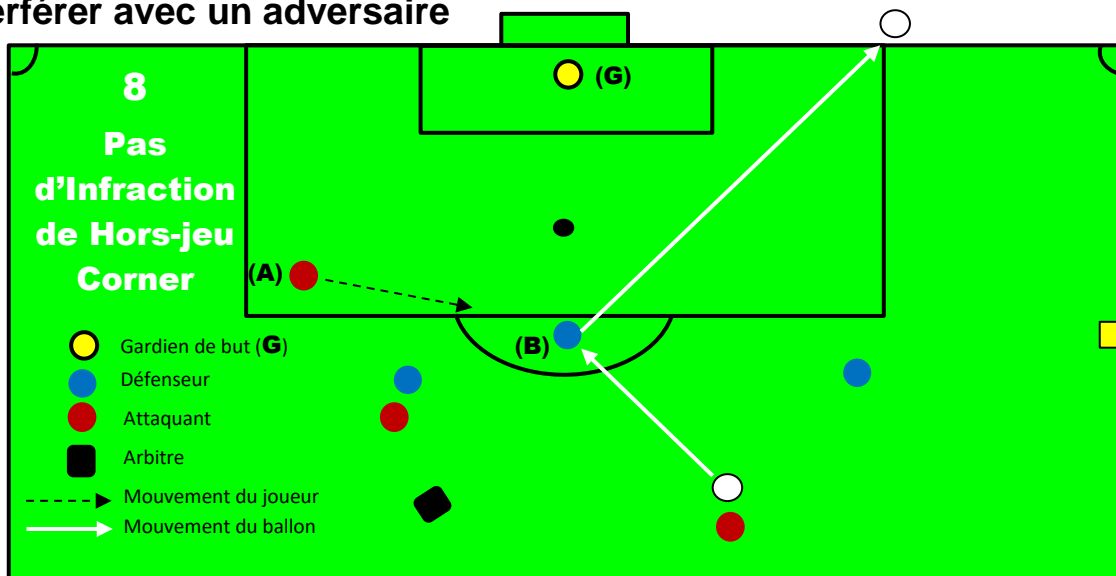
Un attaquant **en position de hors-jeu (A)** obstrue clairement le champ de vision du gardien de but. Il doit être pénalisé car il empêche un adversaire de jouer ou pouvoir jouer le ballon.

## Interférer avec un adversaire



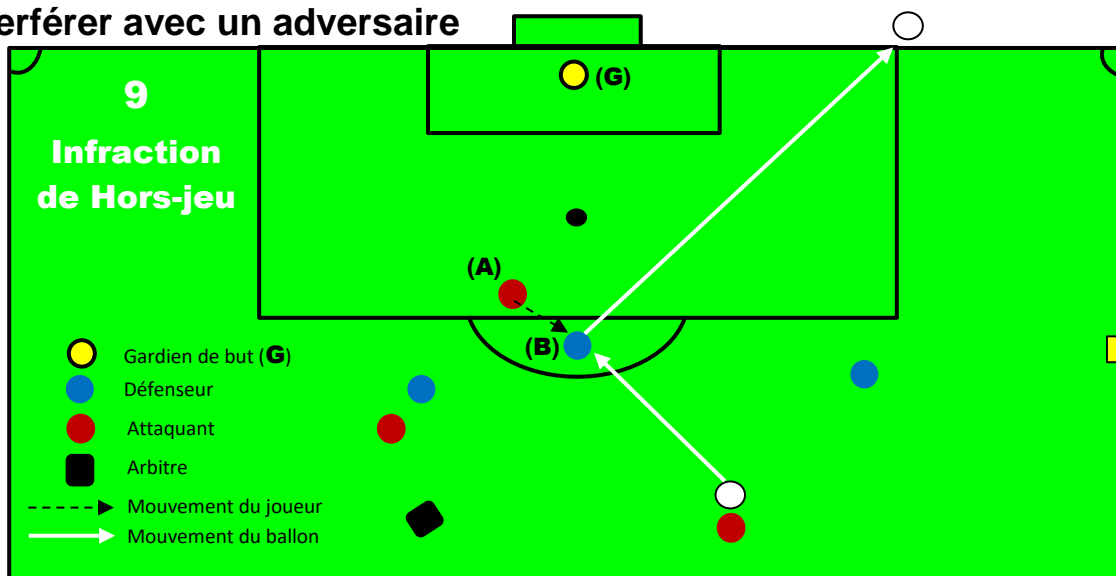
Un attaquant **en position de hors-jeu (A)** n'obstrue **pas** clairement le champ de vision du gardien de but ni ne dispute le ballon à un adversaire.

## Interférer avec un adversaire



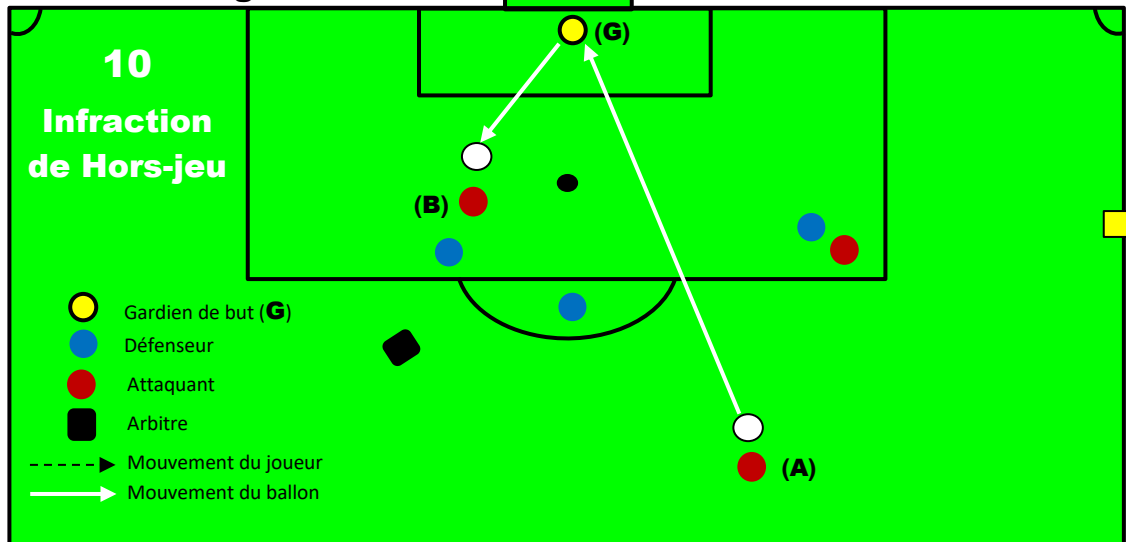
Un attaquant **en position de hors-jeu (A)** court en direction du ballon mais n'empêche pas l'adversaire de jouer ou de pouvoir jouer le ballon. Le joueur (A) ne dispute **pas** le ballon à son adversaire (B).

## Interférer avec un adversaire



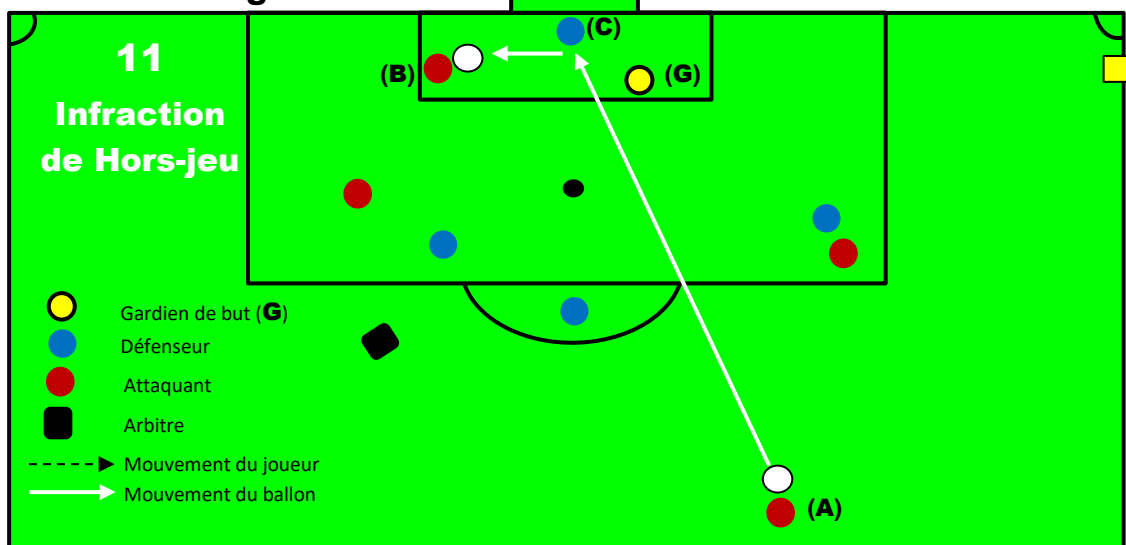
Un attaquant **en position de hors-jeu (A)** court en direction du ballon et empêche l'adversaire (B) de jouer ou de pouvoir jouer le ballon en lui disputant le ballon. Le joueur (A) dispute le ballon à son adversaire (B).

## Tirer avantage



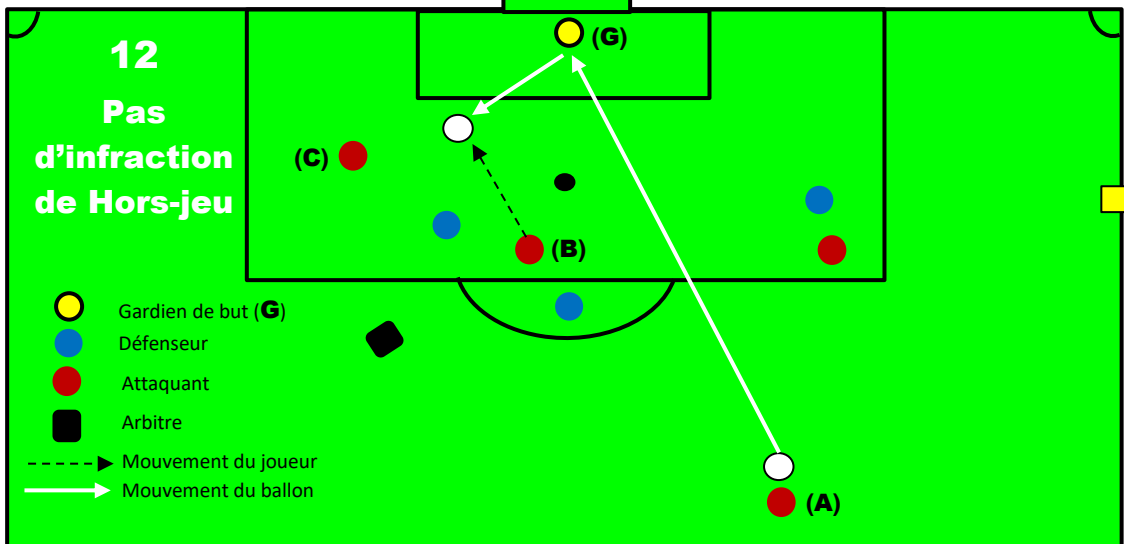
Un attaquant **en position de hors-jeu (B)** est sanctionné pour avoir **joué ou touché le ballon** qui a rebondi, a été dévié ou a été repoussé par le gardien.

## Tirer avantage



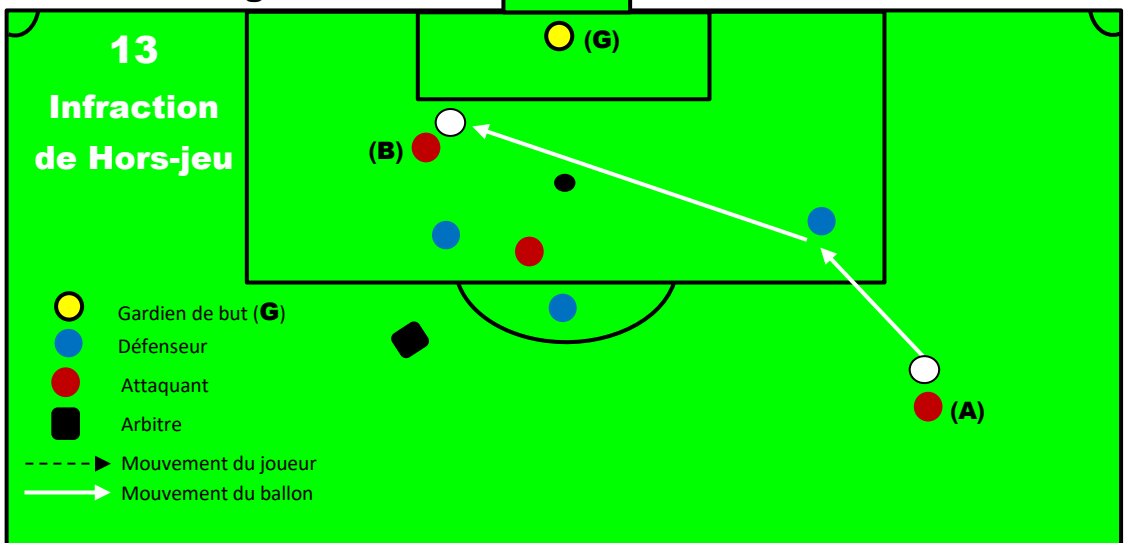
Un attaquant **en position de hors-jeu (B)** est sanctionné pour avoir **joué ou touché le ballon** qui a rebondi, a été volontairement repoussé par un joueur de l'équipe en défense (C).

## Tirer avantage



Le tir d'un coéquipier (A) ricoche sur le gardien, le joueur (B) n'est pas en position de hors-jeu et joue le ballon tandis que le joueur (C), **en position de hors-jeu** n'est pas sanctionné car il n'a pas tiré avantage de sa position vu qu'il n'a pas joué le ballon.

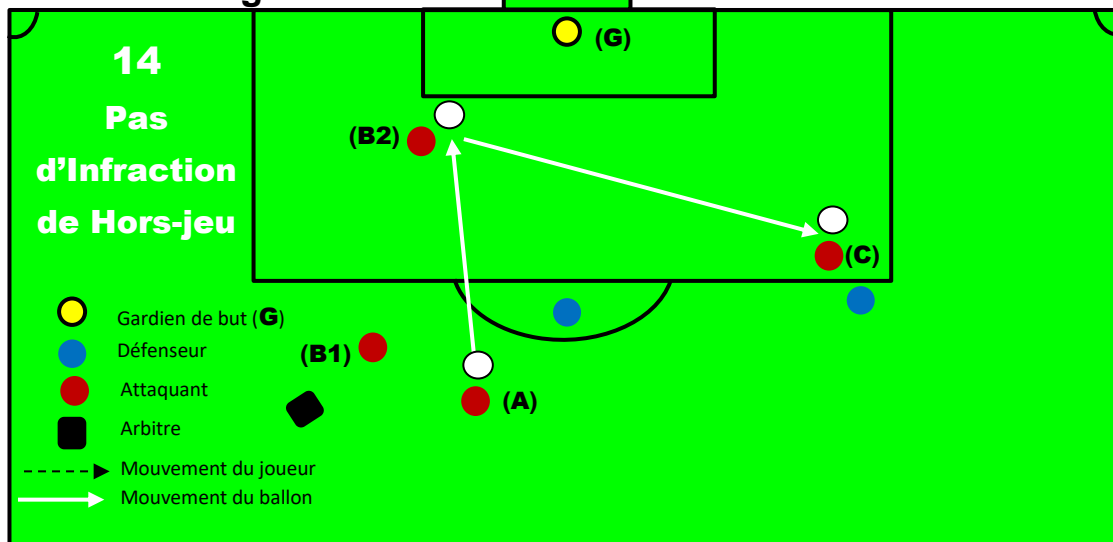
## Tirer avantage



Le tir d'un coéquipier (A) est dévié par un adversaire et arrive sur l'attaquant (B) qui doit alors être sanctionné pour avoir **joué ou touché le ballon** alors qu'il était auparavant en **en position de hors-jeu**.



## Tirer avantage



Un attaquant **(C) en position de hors-jeu** n'interfère pas avec l'adversaire lorsqu'un coéquipier **(A)** passe le ballon au joueur **(B1)** qui n'est pas en position de hors-jeu et court en direction du but adverse puis passe **(B2)** le ballon au coéquipier **(C)**. L'attaquant **(C)** n'était **pas en position de hors-jeu** lorsque le ballon a été passé, et ne peut donc être sanctionné.

Sources : « Lois du Jeu IFAB 2017/2018 »